Lette serier

for dig i 1. og 2. klasse



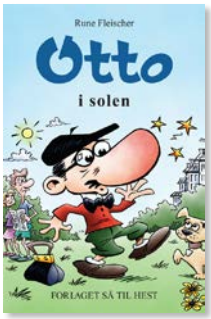
Skørt & gakket

Otto i solen
(Otto; 21)

Af Rune Fleischer

Solen skinner, og Ottos næse bliver helt rød. Han laver en stor boble af tyggegummi. Nu behøver han ikke solcreme. Men hvad med de andre i parken? Heldigvis har Otto mere tyggegummi. Det er bare ikke alle, der er glade for Ottos hjælp.

LIX: 6, LETTAL: 14

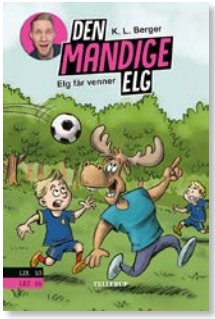


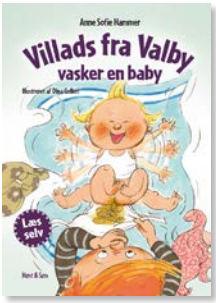
Elg får venner
(Den Mandige Elg; 1)

Af Katja L. Berger

Da Elgs bedste ven, Daniel, er på sommerferie, går Elg ud for at finde nye venner. Han prøver fodbold, gemmeleg og dans, men hans store gevir kommer hele tiden i vejen. Da han hjælper en kat ned fra et træ, opdager Elg endelig noget, han er rigtig god til.

LIX: 10, LETTAL: 15



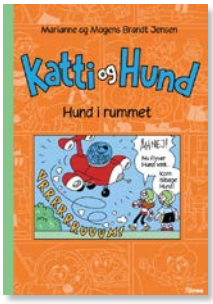


Villads fra Valby vasker en baby
(Læs selv Villads fra Valby)

Af Anne Sofie Hammer

Villads vil selv skifte Emmas ble, men det er ikke så let, som det ser ud til. Emma vil slet ikke ligge stille, og pludselig er der tis og pølser overalt. Puha, det lugter! Heldigvis kan far hjælpe.

LIX: 8, LETTAL: 14



Hund i rummet
(Katti og Hund)

Af Marianne Brandt Jensen

Fætter Fiks opfinder en fly-mobil drevet af superpiller, men to spioner stjæler pillerne. Katti og Hund går på jagt for at redde opfindelsen. Pludselig ryger Hund ud i rummet – kan han finde hjem igen? Sjov og skør tegneserie med farverige ruder og talebobler.

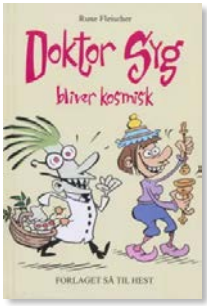
LIX: 7, LETTAL: 15

Doktor Syg bliver kosmisk
(Doktor Syg; 4)

Af Rune Fleischer

Doktor Syg elsker opfindelser, store piller og at gøre folk syge. Han samler ulækre ingredienser til sin medicin, som han putter i maden. Men planen slår fejl – og ender i en eksplosiv pruttekatastrofe. En skør historie om en klam og sjov skurk.

LIX: 7, LETTAL: 16



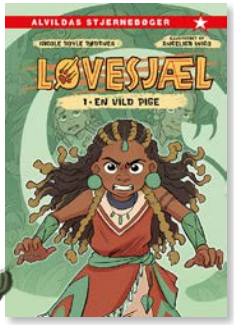
Kæmp for livet

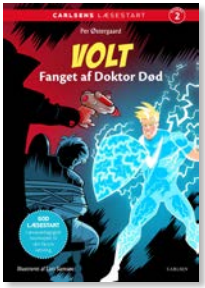
En vild pige
(Løvesjæl; 1)

Af Nicole Boyle Rødtnes

Leona er en vild og modig høvdingedatter, der hellere vil kæmpe end lave mad. Men som pige skal hun giftes bort og passe børn. Da hendes storebror – den næste klanleder – pludselig bliver ramt af et giftigt slangebid, må Leona selv kæmpe for sin frihed.

LIX: 7, LETTAL: 20





Fanget af Doktor Død (Volt)

Af Per Østergaard

Skurken Doktor Død og superhelten Volt er bitre fjender. Nu har Doktor Død taget Volts bror, Max, til fange i sit høje tårn. Volt kan heldigvis skyde farlige lynstråler fra hænderne, fordi han engang blev ramt af et lyn. Det får han brug for, hvis han skal redde sin bror.

LIX: 11, LETTAL: 20



Sola (Taynikma)

Af Jan Kjær

Sola bruger solens kraft til at helbrede syge mennesker. En dag møder hun et lille flyvende væsen, der har brug for hjælp til at redde skovens ånd, som er fanget af grumme orker. Sola tager kampen op - men kan hun besejre orkerne?

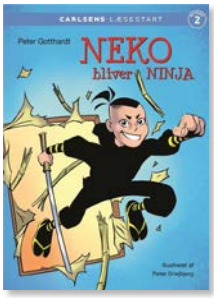
LIX: 8

Neko bliver ninja (Neko bliver ninja; 1)

Af Peter Gotthardt

Neko drømmer om at blive ninja. Han har trænet hårdt og længe. Nu skal han op til den endelige prøve. Han skal skaffe en fin vase fra en fornem mand i byen uden at blive fanget. Mon han klarer den?

LIX: 9, LETTAL: 19



En gal vikar (Hjælp! Jeg er en ulv; 1)

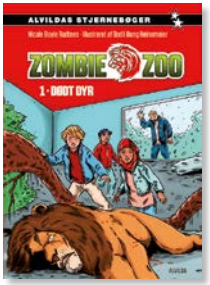
Af Nicole Boyle Rødtnes

2.A får en mystisk vikar, Doktor Igor, der deler mirakelpiller ud. Fire børn bliver forvandlet til dyr og opdager, at noget er helt galt! Nu må de kæmpe mod tiden – og den onde Igor – for at blive mennesker igen.

LIX: 7, LETTAL: 20







Dødt dyr (Zombie Zoo; 1)

Af Nicole Boyle Rødtnes

En dødelig zombievirus hærger. Milo er fanget i zooen, hvor hans far arbejder. Da de finder en løve med bidemærker, går det op for Milo og hans venner, at en zombie er sluppet ind - og nu må de kæmpe for at overleve.

LIX: 13

Min hverdag



Vi syr tasker (Klub Kawaii)

Af Line Kyed Knudsen

Alba, Hugo og Nadia elsker Japan og har deres egen klub; Klub Kawaii. I SFO'en syr de tasker og pynter dem i farverig kawaii-stil. Alba stikker sig på nålen, og blodet rammer stoffet. Hun bliver ked af det, men måske kan uheldet forvandles til noget kreativt.

LIX: 8, LETTAL: 20



Klassens dronning (Pigeliv; 1)

Af Sara Ejersbo

Josefine bliver rigtig ked af det, da hendes veninde Emma ikke vil gå i klasse med hende efter sommerferien. Hun overvejer at skifte skole og prøver at forstå hvorfor. Gennem nye venskaber og en snak med Emma lærer Josefine mere om sig selv.

LIX: 9



Når alt er dumt (Besties)

Af Line Leonhardt

Anna, Jonas og Emily er bedste venner og går i samme klasse. Men Anna bliver ked af det og får ondt i maven, da de andre ikke vil lege og siger nej til alt, hvad hun foreslår. Kan de blive gode venner igen?

LIX: 7, LETTAL: 13



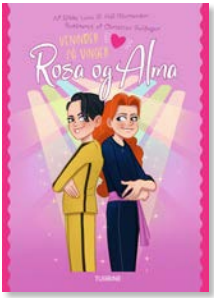


Sagas hemmelighed (Kram og kakao; 1)

Af Camilla Wandahl

Ella og Saga er bedste veninder. De skal holde nytårsaften sammen og passe Ellas hund. Ella glæder sig helt vildt, men Saga virker anderledes. Har hun mon en hemmelighed, hun ikke tør fortælle?

LIX: 9, LETTAL: 15



Rosa og Alma (Veninder på vinger; 1)

Af Rikke Luna Ø. Hall Mortensen

Alma og Rosa er bedste veninder og elsker at danse sammen. Til en optagelse af en reklamefilm møder de Ella, som også er en dygtig danser. Rosa synes, at Ella er sej. Det gør Alma usikker og bange for at miste sin bedste veninde.

LIX: 12



Jeg er en gamer

Den mørke hule (Minecraft)

Af Arie Kaplan

Tag med vennerne Emma, Birk og Hyl på eventyr i Minecraft, hvor de er fanget i en farlig hule. Her møder de både skeletter, zombier og onde hekse. Med mod, opfindsomhed og en smart eliksir må vennerne finde en vej ud.

LIX: 14



Et nyt hold (Team Gamer; 1)

Af Natasja Erbillor

Leo er flyttet til en ny by og er nervøs for at starte på en ny skole. Heldigvis møder han Otto og Karl, som også elsker at game. Sammen danner de Team Gamer, og de er klar til spændende udfordringer og nye venskaber.

LIX: 9, LETTAL: 18





Angreb fra himlen
(Game Master; 1)

Af Bjarke Schjødt Larsen

Sajid og Kara er bedste venner og en del af Task Force Q, hvor de bekæmper skurke fra computerspil. Spilskurken Wizard har åbnet en portal og vil erobre den virkelige verden. Nu er det op til Sajid og Kara at standse ham. Men har de det, der skal til?

LIX: 12



Fanget på øen
(Agent X3)

Af Per Østergaard

Rune downloader et nyt spil til sin pc og bliver til Agent X3 på en farlig mission. Han skal redde en pige, der er blevet taget som gidsel, før tiden løber ud. Spillet er fyldt med action, våben og drab, men alt starter og slutter i Runes virkelige verden.

LIX: 9

Ind i spillet
(Wild game; 1)

Af Natasja Erbillor

Selma og Mira elsker at game sammen hver dag efter skole. En dag dukker et mystisk spil, Wild Game, op på Selmas iPad. Da de åbner det, bliver de suget direkte ind i et grønt og farligt spilunivers. Hvordan mon de kommer ud igen?

LIX: 11



En verden af magi

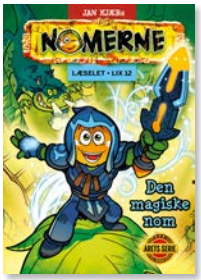
De magiske bær
(Elvernes land; 1)

Af Peter Gotthard

Elvernes mægtige konge er syg, og kun magiske bær kan gøre ham rask. Rose og Birk må tage ud på en farefuld rejse for at hente de magiske bær, som vokser på et særligt træ. Men i mørket lurer både trolde og kæmper.

LIX: 7, LETTAL: 15





Den magiske nom
(Nomerne)

Af Jan Kjær

Menza keder sig og vil gerne lære magi. En dag finder han en mærkelig sten i Nomerskoven. Da han sætter sig på den, får han pludselig sit ønske opfyldt, men ikke helt på den måde, han havde regnet med.

LIX: 12



En fugl af ild
(Føniks; 1)

Af Salina Schjødt Larsen

Abir drømmer om at kunne flyve. Da fyrst Sentry fanger en smuk føniks og vil bruge dens magi, hjælper Abir den med at komme fri. Fuglen ridser ham på kinden, og han er nu udvalgt til at bære Føniksens mærke.

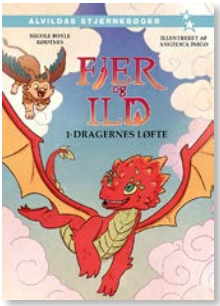
LIX: 12



Dragernes løfte
(Fjer og ild; 1)
Af Nicole Boyle Rødtnes

Drageungen Dalis og grifungen Osvar lever fredeligt på Mørkø, hvor drager og griffer har gemt sig i mange år. Dalis har svært ved at lade være med at bruge sin ild, især når han bliver vred. Da den farlige Garlan dukker op, må Dalis bruge sine særlige evner for at hjælpe sine venner.

LIX: 10



Den sorte gryde
(Hekseskolen; 1)
Af Ulrika Louisa Bjerregaard

Asta begynder i 3. klasse på Hekseskolen, hvor magi uden for timerne er strengt forbudt. Men da en pige falder i en mystisk, sort gryde, bryder Asta reglerne for at redde hende. Kort efter forsvinder en anden elev sporløst. Er de mørke hekse på spil?

LIX: 12





Ildens pris
(Frost & flammer; 1)
Af Nicole Boyle Rødtnes

Elia lever i en verden af is og frost. Hvert år tør Ildens Frue floden op – men det har en høj pris: et barn må ofres. Da Elias søster bliver valgt, begiver hun sig ud på en farlig rejse for at redde hende. Et stærkt eventyr om mod og magi.

LIX: 7, LETTAL: 20

Bold, sved og tricks



En ny sport
(Læs selv Jasseminho; 1)
Af Kim Langer

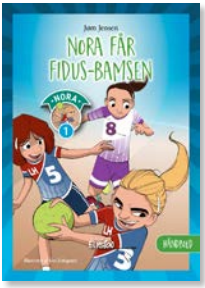
Jasseminho synes ikke, at fodbold er særlig sjovt. Øvelserne er svære, og træneren råber ad ham, men så opdager han panna. Nu glæder han sig til at lære nye tricks og spille med sine venner. En sjov historie om fodbold, forviklinger og godt sammenhold.

LIX: 10

Nora får fidus-bamsen
(Nora; 1)
Af Jørn Jessen

Nora og hendes venner elsker at spille håndbold i klubben LH. Nu skal de møde det stærke hold fra Højby, som har en ekstra dygtig spiller. Mon de kan stå sammen og kæmpe sig til sejr?

LIX: 8, LETTAL: 18



Ikke alle er ens
(Pletskud)
Af Birgitte Bregnedal

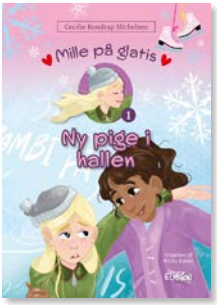
Frede og Anton elsker fodbold og spiller på hold med deres venner. Da Frede glemmer sine fodboldstøvler, ser det ud til, at kampen er ødelagt. Heldigvis får Signe en smart idé, så alle kan være med og have det sjovt.

LIX: 10





Vild med dyr



Ny pige i hallen
(Mille på glatis; 1)

Af Cecilie Kondrup Michelsen

Mille glæder sig til at begynde til kunstskøjteløb, men hun er også nervøs. De andre piger træner i flotte kjoler, og Mille føler sig lidt anderledes. Heldigvis bliver hun hurtigt venner med Aya. Men hvorfor virker Fiona så sur på hende?

LIX: 13



Laura kører speedway
(Kubik)

Af Per Østergaard

Laura og Naira kører speedway – og deres venskab gør dem stærke. Nu venter Vejby Cup, hvor Laura skal køre mod ældre modstandere. Hun er både spændt og nervøs, men klar til at give den fuld gas. En serie om seje drenge og piger med benzin i blodet.

LIX: 7



To slags heste
(Horn og vinger; 1)

Af Nicole Boyle Rødtnes

Måne og Storm venter spændt på, at deres enhjørningehorn bryder frem. Men da Storm får sit horn, får Måne i stedet blå vinger. Måne må flygte – for nu er de indædte fjender. Alligevel viser det sig, at forskellighed kan være starten på noget uventet.

LIX: 7, LETTAL: 16

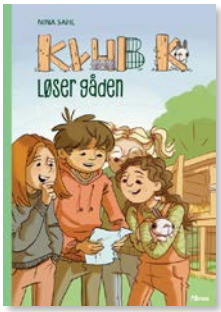


Klub K løser gåden
(Klub K; 1)

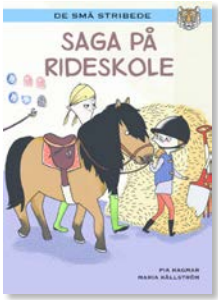
Af Nina Sahl

Anna, Lukas, Emine og Sif er vennerne i Klub K, og de elsker deres kaniner. Da Lukas skal til kaninhop med Bøf, er buret pludselig tomt. Kan Klub K finde Bøf og løse mysteriet, før det er for sent?

LIX: 6, LETTAL: 16







Saga på rideskole
(Saga og Moses; 2)

Af Pia Hagmar

Saga er glad. I dag skal hun begynde at gå til ridning. Hun tager hen på rideskolen sammen med Max. Men Max er bange for heste og tør ikke rigtigt være med. Saga driller, og han går sin vej. Heldigvis bliver de venner igen.

LIX: 11



Vilma vil have en hund
(Vilma & Vega; 1)

Af Line Pryds

Vilma drømmer om at få sin egen hund, men hendes forældre siger nej. Øv! Hun prøver på alle mulige sjove måder at få en hund. Da Vilma møder Majken og den søde hund Vega, får hun mulighed for at gå ture med Vega, og et nyt venskab begynder.

LIX: 7, LETTAL: 19

Lukas og Leo
(Dyrlægen; 2)
Af Ann-Charlotte Ekensten

Kom med på dyrehospitalet, hvor Lukas elsker at være. Han følger ofte sin mor på arbejde som dyrlæge. I dag skal de i zoo, hvor en løve har brug for hjælp, efter den har været oppe at slås. Da løven er bedøvet, får Lukas lov til at klappe det store dyr.

LIX: 14

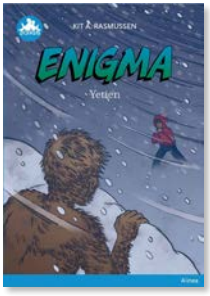


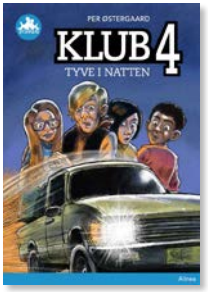
På sporet af...

Yetien
(Enigma)
Af Kit A. Rasmussen

Andys forældre er forsvundet på en mission. Et mystisk foto med sneklædte bjerge og en skygge, der ligner en yeti, giver ham et vigtigt spor. Han rejser til Himalaya for at lede efter dem. Kan han løse gåden og redde sine forældre, før det er for sent?

LIX: 11





Tyve i natten
(Klub 4; 1)
Af Per Østergaard

Mark, Julie, Simon og Freja er medlemmer af Klub 4. De mødes hver fredag efter skole. Efter en biografture bliver de vidner til et indbrud og filmer det, de ser. Nu må vennerne hjælpe politiet med at opklare sagen om tyvene i natten.

LIX: 8, LETTAL: 15



Zagors ur
(En verden i frygt; 1)
Af Bjarke Schjødt Larsen

Theo og Max får ved et tilfælde fat i et mystisk ur. Uret er magisk og sender dem en tur til helvede, hvor de bliver jagtet af en ond djævel. Hvis de ikke kan løse urets gåde, kommer de aldrig hjem igen. En uhyggelig gyserserie for dem, der tør.

LIX: 9, LETTAL: 18



Skyggen i skoven
(Campisterne; 2)
Af Lisbeth Rysgaard

Birk, Viola og deres nye ven Noah holder ferie på campingpladsen Lilleby. Da de finder blod, pels og mystiske dyrespor i skoven, begynder de at undersøge sagen. Kan de løse gåden om det ukendte dyr, der gemmer sig i mørket?

LIX: 12, LETTAL: 18



Nu med møghund
(En matemagisk verden)
Af Kit A. Rasmussen

Naboens hund er hoppet ind i en tidsmaskine. Den har taget din matematikbog, og du har lige lavet lektier! Du må rejse efter hunden og løse matematiske opgaver, så du kan få bogen tilbage.

LIX: 13



Udarbejder: Bibliotekar Annie Christensen
Illustrator: Angelica Inigo
Udgiver: © BibMedia, Herlev 2026
Tryk: Dystan & Rosenberg ApS, Herlev
Varenr.: 47212608

Miljømærket tryksag
5041 0504